

1) Gå til nettsiden og endre språk

Åpne nettleseren og gå til
<https://scratch.mit.edu/projects/editor/>

Trykk så på klode-ikonet oppe til venstre for å endre språk.



2) Legg til penneverktøy

Trykk på tilleggspakke-ikonet nede til venstre.



Velg så «Penn»-pakken ved å trykke på den.

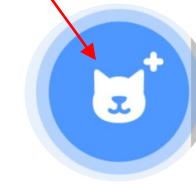


3) Skift figur

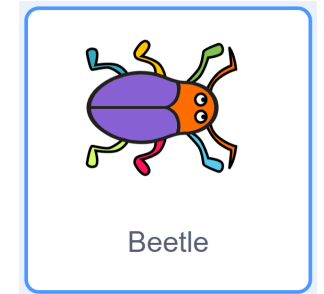
Trykk her på figurikonet nede til høyre for å fjerne standard-figuren.



Trykk her for å legge til figur.



Velg billen fra alternativene som dukker opp.



4) Gjør figuren usynlig eller endre størrelsen

Trykk ved siden av øye-ikonet nede til høyre for å skjule figuren.



Størrelse

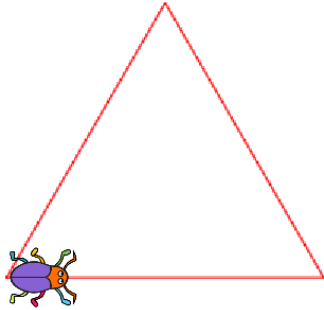
Endre størrelsen til figuren ved å skrive inn et tall mellom 0 og 100.



Trekant



Form:



Kode:

Hendelser → når flaget klikkes

Penn → slett alt

Bevegelse → gå til x: -50 y: -50

Bevegelse → pek i retning 90 → *Hva skjer om du endrer retningen?*

Penn → sett pennfarge til [red]

Penn → penn på

Styring → gjenta 3 ganger

Bevegelse → gå 100 steg → *Hva skjer hvis du endrer disse?*

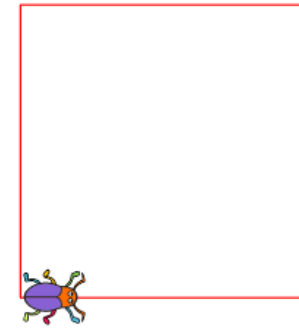
Bevegelse → snu 120 grader → *Hva skjer hvis du endrer disse?*

Penn → penn av

Firkant



Form:



Kode:

Hendelser → når flaget klikkes

Penn → slett alt

Bevegelse → gå til x: -100 y: -100

Bevegelse → pek i retning 90 → *Hva skjer om du endrer retningen?*

Penn → sett pennfarge til [red]

Penn → penn på

Styring → gjenta 4 ganger

Bevegelse → gå 200 steg → *Hva skjer hvis du endrer disse?*

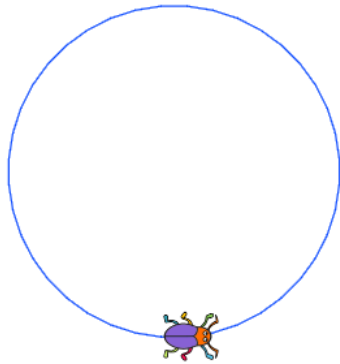
Bevegelse → snu 90 grader → *Hva skjer hvis du endrer disse?*

Penn → penn av

Sirkel



Form:



Kode:

Hendelser

Penn

Bevegelse

Styring

```

    når flagget klikkes
      slett alt
      gå til x: 0 y: -100
      pek i retning 90
      sett pennfarge til [blå]
      penn på
      gjenta 40 ganger
        gå 20 steg
        snu 90 grader
      penn av
  
```

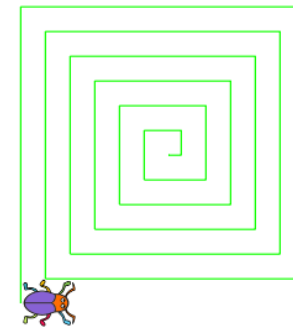
Hva skjer om du endrer retningen?

Hva skjer hvis du endrer disse?

Firkantspiral



Form:



Kode:

Hendelser

Penn

Bevegelse

Variabler

Styring

```

    når flagget klikkes
      slett alt
      gå til x: 0 y: 0
      pek i retning 90
      sett pennfarge til [grønn]
      penn på
      sett antallSteg til 10
      gjenta 24 ganger
        gå antallSteg steg
        snu 90 grader
        endre antallSteg med 10
      penn av
  
```

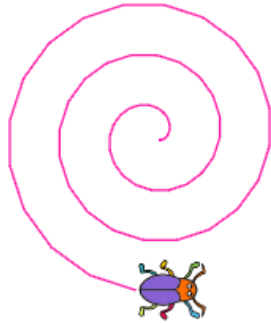
Hva skjer om du endrer denne?

Hva skjer hvis du endrer disse?

Sirkelspiral



Form:



Kode:

● Hendelser
● Penn
● Bevegelse
● Variabler
● Styring

```

    når flaggen klikkes
      slett alt
      gå til x: 0 y: 0
      pek i retning 90
      sett pennfarge til [pink]
      penn på
      sett antallSteg til 1
      gjenta 60 ganger
        gå antallSteg steg
        snu 18 grader
        endre antallSteg med 0.5
      penn av
  
```

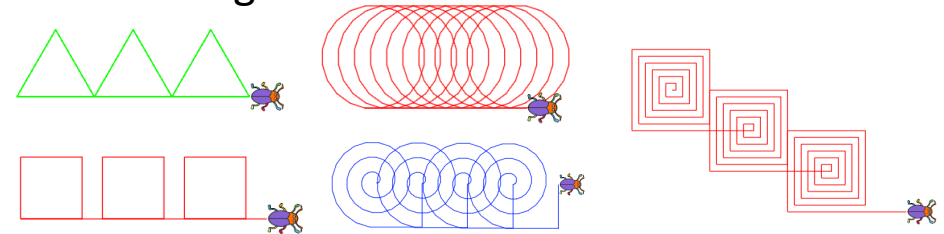
Hva skjer om du endrer denne?

Hva skjer hvis du endrer disse?

Forflytning



Noen mulige resultater:



Kode:

```

    når flaggen klikkes
      slett alt
      gå til x: -200 y: 0
      pek i retning 90
      sett pennfarge til [green]
      penn på
      gjenta 3 ganger
        slett alt
        gå til x: -200 y: 0
        pek i retning 90
        sett pennfarge til [green]
        penn på
        endre x med 100
      penn av
  
```

Prøv å endre tallet her.

Her setter du inn koden for å tegne formen din.

Prøv å endre tallet her.

Her tegner vi formen tre ganger, men flytter 100 piksler til høyre for hver gang formen tegnes.

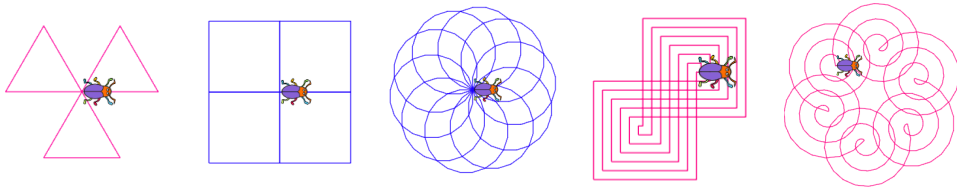
Hva må du endre for å flytte mot venstre?

Hva må du legge til hvis du vil flytte opp eller ned også?

Rotasjon



Noen mulige resultater:



Kode:

```

når flaggen klikkes
  slett alt
  gå til x: 0 y: 0
  pek i retning 90
  sett pennfarge til [rød]
  penn på
  gjenta 3 ganger
    snu 120 grader
  penn av

```

Her tegner vi formen tre ganger, men snur mot venstre 120 grader for hver gang formen tegnes.

Hva må du bytte ut for å snu mot høyre i stedet?

Prøv å endre tallet her.

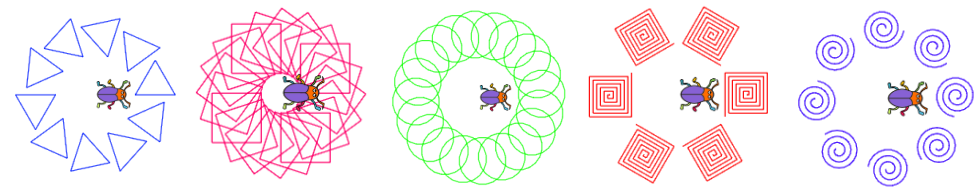
Her setter du inn koden for å tegne formen din.

Prøv å endre tallet her.

Forflytning + rotasjon



Noen mulige resultater:



Kode:

```

når flaggen klikkes
  slett alt
  gå til x: 0 y: 0
  pek i retning 90
  sett pennfarge til [blå]
  gjenta 8 ganger
    gå 75 steg
    penn på
  penn av
  gå til x: 0 y: 0
  snu 45 grader

```

Her tegner vi formen åtte ganger, men går 75 piksler rett frem før formen tegnes. Så går vi tilbake til start og snur 45 grader før vi går frem for å tegne neste.

Hva om du flytter «penn på»- og «penn av»-klossene på utsiden av «gjenta»-klossen?

Prøv å endre tallet her.

Her setter du inn koden for å tegne formen din.

Prøv å endre tallet her.