



Program Skaperskolekonferansen i Oslo

11. november 2019

08.00 – 09.00	Registrering og kaffe
09.00 – 10.15	Plenum i Auditoriet <ul style="list-style-type: none"> • Åpning av konferansen v/ • Hva er skaperskolen – prosjekt og virkemiddel v/Naturfagsenteret • Hvem er skaperlæreren v/Rannei Solbak Simonsen • Skaperskolen og fagfornyelsen v/Udir • Pitch av workshop
10.15 – 10.30	Pause og rombytte
10.30 – 12.00	Parallele workshop
12.00 -12.45	Lunsj (inkludert)
12.45 – 13.30	Plenum i Teletoriet <ul style="list-style-type: none"> • Skaperverksted boom i Oslo – 35 nye skaperverksted v/UDE • Skaperverksted i skolen – historier fra virkeligheten • Skaperverksted – tilbud ved Oslo vitensenter • Pitch av workshop
13.30 – 13.45	Pause og rombytte
13.45 – 15.15	Parallele workshop
15.15 – 15.30	Pause og rombytte
15.30 – 17.00	Filmvisning i auditoriet for de som har lyst Filmen “Most likely to succeed” er en inspirerende film hvordan skaperverksted kan bidra til læring, selvstendighet og mestring hos ulike elevtyper. Anbefales!

Parallele workshop 10.30 – 12.00

TeknoLab
Mozart med Micro:Bit
Lær hvordan du enkelt kan koble en liten høyttaler til micro:bit og bruke blokkprogrammering til å gjøre micro:bit om til et instrument. Musikk er en fabelaktig inngang til programmering.
Teknoteket
Skaperoppdraget
Bli med på en workshop om hvordan skaperaktiviteter kan pakkes inn i en spennende historie. Bli med på eventyr hvor dere må hjelpe de to hovedpersonene å overkomme ulike utfordringer ved hjelp av kreativitet, og utforskende og skapende arbeid.
Verdensrommet
Kreativt klimaverksted
Opplev hvordan skaperverksted kan brukes til å skape engasjement og læring. I dette opplegget møtes kreativitet, designprosess og realfag. Finn din indre skaper når du gjennom tydelige kreative metoder går fra ide til produkt gjennom rapid prototyping.



Parallele workshop 13.45 – 15.15

TeknoLab
3D-printing og programmering
Fokus er designprosess, verktøyet er programmering og printeren er i 3D. Her vil du få en rask innføring i hvordan en 3D-printer virker, og komme raskt i gang med blokkbasert programmering for å designe noe som kan 3D-printes.
Teknoteket
Fire enkle skaperverkstedsaktiviteter
Med forholdsvis enkelt og billig utstyr kan elevene raskt komme i gang med å utvikle kreative og morsomme produkter. På dette verkstedet vil vi presentere fire enkle kom-i-gang aktiviteter, som vil trene den kreative muskelen og gi masse skaperglede.
Verdensrommet
Trehyttebygging
Bli med på bygg en smart trehytte. Her kombinerer vi smart teknologi, med byggekunst. Innenfor klare kreative rammer skal deltakerne designe og bygge en mini-trehytte.
Konferanserom
Refleksjon – læring og lærerrollen
Hvordan kan man se at det skjer læring i et skaperverksted? Hvordan endrer skaperverkstedet lærer- og elevrollen? Hvordan planlegge en skaperverkstedstime på en god måte? Denne sesjonen er en interaktiv diskusjonssesjon, hvor vi i grupper skal finne svar sammen.

SKAPERSKOLEN



Påmelding: <https://ntm.hoopla.no/sales/skaperkonferanse-grunnskole>

