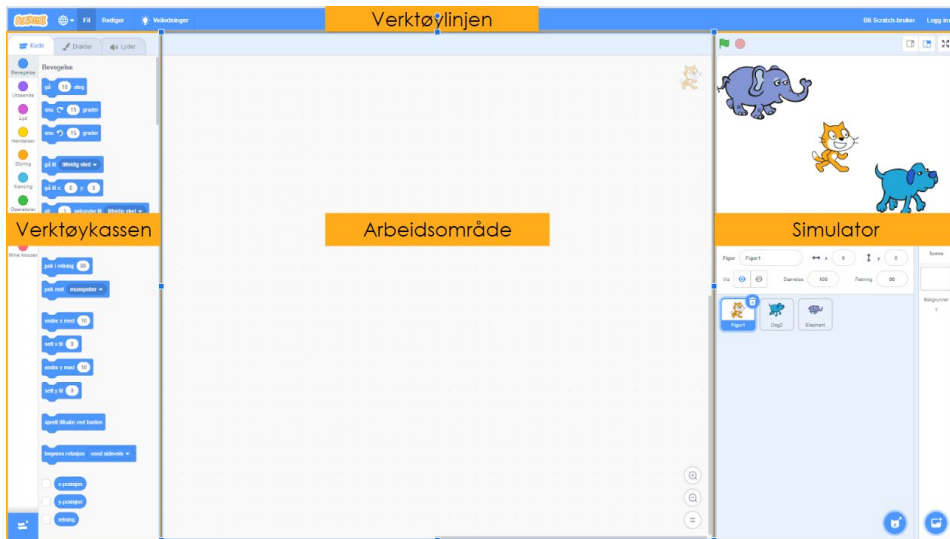


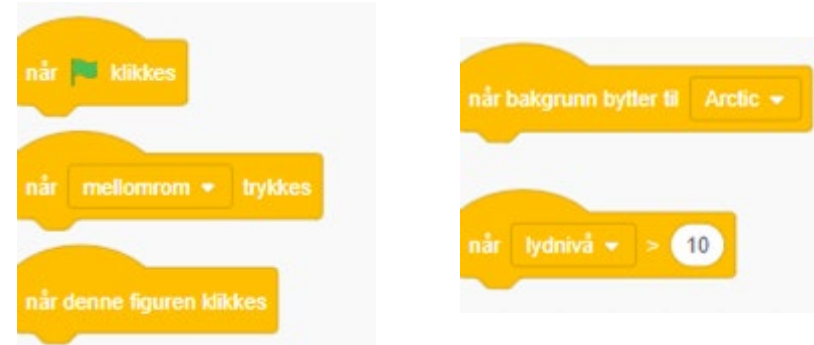
Oppstart



Åpne nettleseren og gå til
<https://scratch.mit.edu/projects/editor/>



Starte et program



Stopp



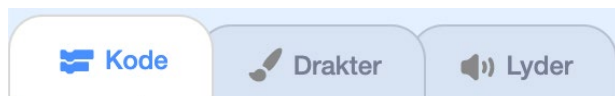
Trykk her for å stoppe programmet

Endre språk



Trykk på klode-ikonet oppe til venstre for å endre språk.

Figur



- Hendelser
- Styring
- Utseende

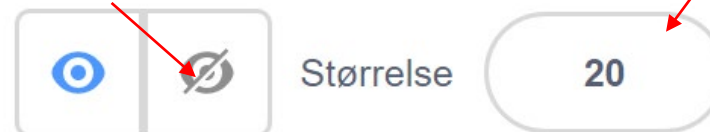
```
when clicked
  repeat 10 times
    hide
    wait 1 seconds
    show
    wait 1 seconds
```

Hva skjer hvis du endrer tallene?

Endre størrelse eller gjøre usynlig

Trykk ved siden av øyeikonet nede til høyre for å skjule figuren.

Endre størrelsen til figuren ved å skrive inn et tall mellom 0 og 100.



Plassere

Endre plassering av figuren ved å sette inn tall mellom -250 og 250.



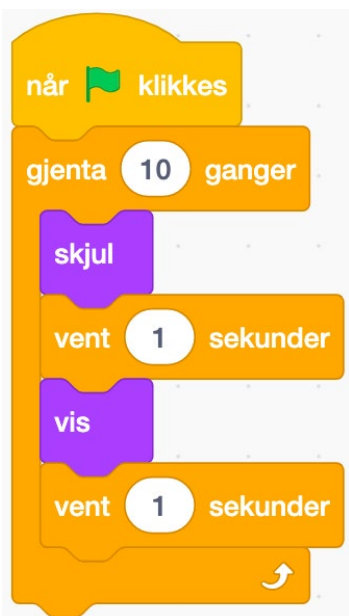
Retning

Endre retningen til figuren ved å sette inn tall mellom -180 og 180.



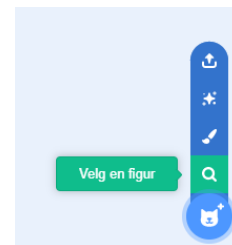
Programmere to figurer

SCRATCH



Forklar hva programmene gjør.

Legge til



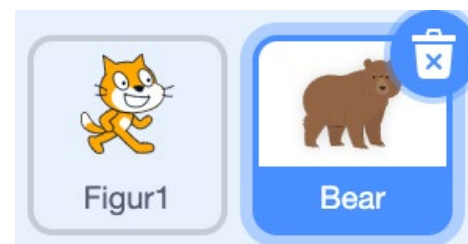
Trykk her for å legge til figur.

Fjerne



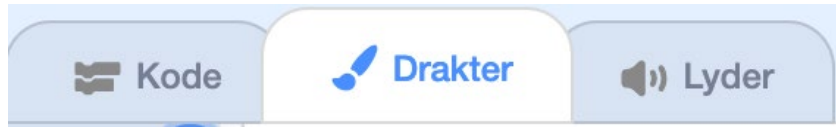
Trykk her for å fjerne en figur.

Velge



Trykk på og velg den figuren du vil programmere.

Drakter



Velg figuren bjørn.
Velg drakt bear-a og lag
en kopi. Slett drakt bear-b

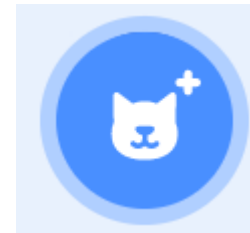


Velg hodet.



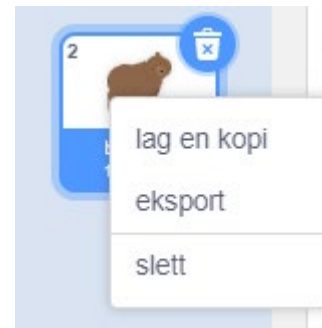
Roter hodet.

Legg til



Trykk her for å
legge til en drakt.

Kopiere



Høyreklikk for å
kopiere en drakt.

Endre





Bruk funksjonene til å
endre drakter.

Bevege en figur

SCRATCH



-  Hendelser
-  Bevegelse

```
when clicked by this figure
  move 10 steps
  turn 15 degrees
```

Hva skjer hvis du endrer tallene?

-  Styring


```
when clicked by this figure
  go to x: -250 y: -250
  point in direction 45
  repeat 10 times
    move 50 steps
    wait 0.2 seconds
```

Klarer du å justere tallene slik at figuren beveger seg diagonalt over skjermen?

Animasjoner

SCRATCH

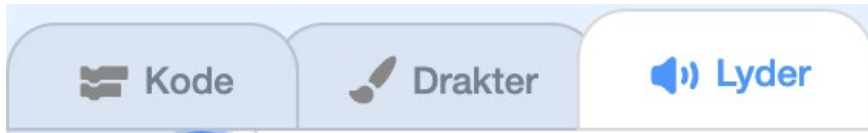




-  Hendelser
-  Styring
-  Utseende

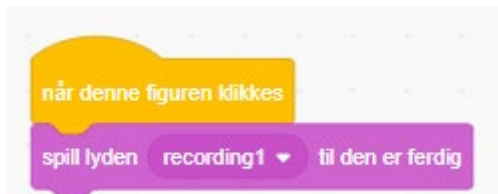
```
when green flag clicked
  repeat forever
    next costume
    wait 0.2 seconds
```

Eksperimenter med å lage animasjoner. Bruk de ulike funksjonene til å endre drakter.

Lyd

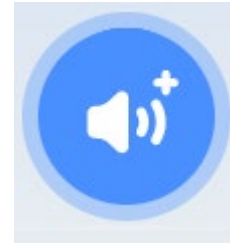


-  Hendelser
-  Lyd

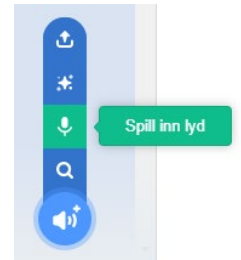


Spill inn og få figuren til å lage din egen lyd.

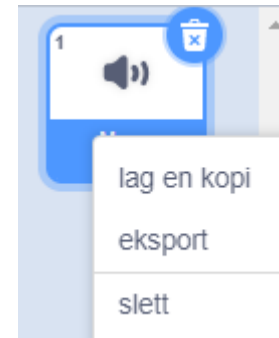
Legg til



Trykk her for å legge til en lyd eller spille inn egen lyd.

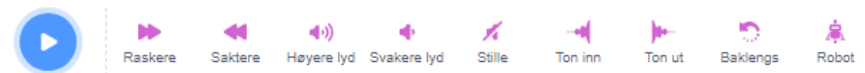


Kopiere



Høyreklikk for å kopiere en lyd.

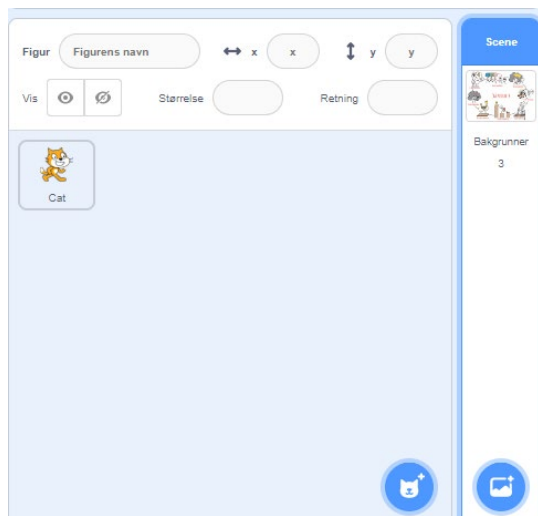
Endre



Bruk funksjonene til å endre lyder.

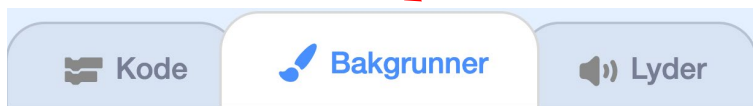
Bakgrunn

SCRATCH

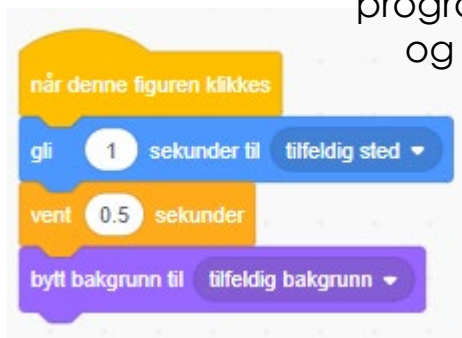


Velg scene i stedet for figur.

Redigere bakgrunn.



-  Hendelser
-  Bevegelse
-  Utseende

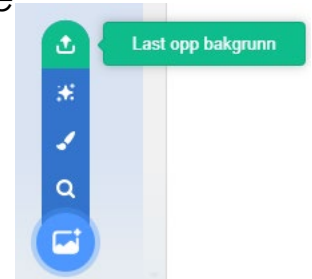


Ekspesimenter med å programmere figurer og bakgrunner.

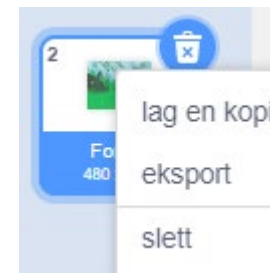
Legg til



Trykk her for å legge til ny bakgrunn eller laste opp eget bilde.



Kopiere



Høyreklikk for å kopiere en bakgrunn.

Endre



Bruk funksjonene til å endre.



- Hendelser
- Sansing
- Styling
- Operatorer
- Utseende

```

når denne figuren klikkes
  spør Hvor gammel er du? og vent
  hvis svar > 25
    tenk Hmm..., det var gammelt
  ellers
    si Du er jammen ung!
    
```

