

Kodeark

Start

Retning

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

Tegn inn piler i den rekkefølgen de skal brukes

Stopp



Kodeark

Start

Retning

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

Tegn inn piler i den rekkefølgen de skal brukes

Stopp

­­