

Start	
Retning	

Kodeark

Tegn inn piler i den rekkefølgen de skal brukes

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12

Stopp	
-------	--



Start	
Retning	

Kodeark

Tegn inn piler i den rekkefølgen de skal brukes

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12

Stopp	
-------	--

